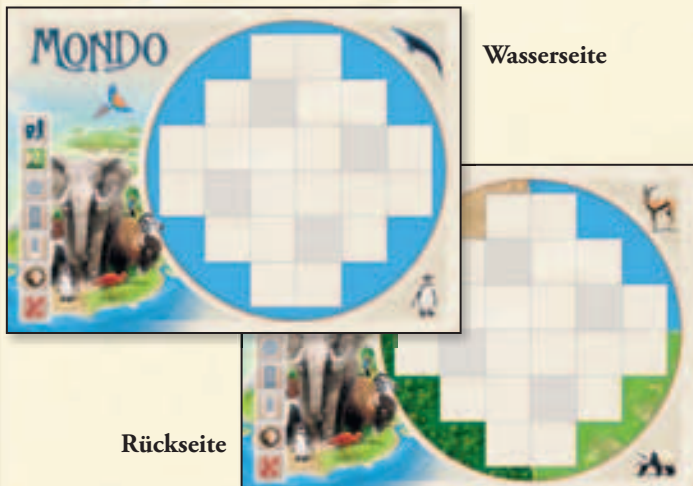


# MONDO

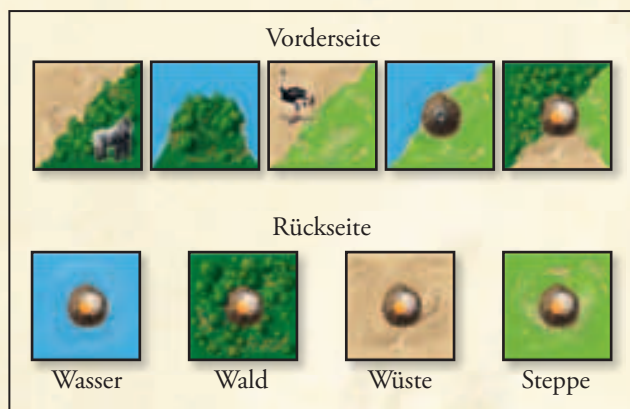
## Zusatzspieler Set B

### SPIELMATERIAL

1 Weltentafel (beidseitig)



42 Landschaftsplättchen (beidseitig)



3 Sonderwertungen



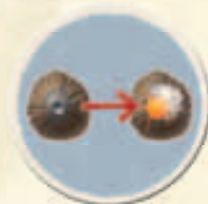
10 Zusatzaufgaben



1 Bonuschip



1 Vulkanchip



### ALLGEMEINES

Mit dieser Erweiterung könnt ihr Mondo mit mehr als 4 Personen spielen. Dazu benötigt ihr für jeden weiteren Spieler ein Zusatzset. Mit einem Set könnt ihr also zu fünft spielen, mit zwei Sets zu sechst usw. Es ist egal, ob ihr Set A oder Set B nehmt, da alle Landschaftsplättchen in beiden Sets identisch sind.

Die Sets haben jedoch unterschiedliche Sonderwertungen und Zusatzaufgaben. Diese enthalten in der unteren linken Ecke eine Kennzeichnung. Die Erklärungen der Sonderwertungen und Zusatzaufgaben in dieser Anleitung sind nach diesen Kennzeichnungen sortiert.

#### LANDSCHAFTSPLÄTTCHEN

Für ein Spiel zu fünft verwendet ihr alle Landschaftsplättchen des Grundspiels sowie alle Plättchen dieser Erweiterung. Für jeden weiteren Spieler fügt ihr alle Plättchen eines weiteren Sets hinzu. Wollt ihr später Mondo mit weniger als 5 Spielern spielen, könnt ihr die Landschaftsplättchen sehr einfach wieder sortieren: Die Rückseiten aller Plättchen (also die Seiten mit nur einer Landschaftsform) zeigen in dieser Erweiterung einen aktiven Vulkan. Im Grundspiel sind dagegen alle Plättchen ohne Vulkan auf der Rückseite.

#### BONUSCHIPS

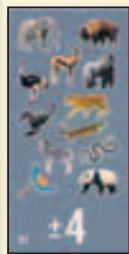
Verwendet alle Bonuschips des Grundspiels sowie je einen 1er Chip für jeden weiteren Spieler. Zusätzliche 1er Chips legt ihr **unter** den Stapel.

#### VULKANCHIPS

Bei 5 oder mehr Spielern benötigt ihr **2 Vulkanchips**. Nach jedem Durchgang erhalten jeweils die **beiden** Spieler mit den meisten und zweitmeisten Punkten einen Vulkanchip. Bei Gleichstand gelten die Vulkanchips entsprechend für mehrere Spieler.

## SONDERWERTUNGEN

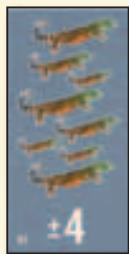
Ihr könnt die Sonderwertungen des Grundspiels und dieser Erweiterung nach Belieben kombinieren. Habt ihr dieses Set mehr als einmal zur Verfügung, könnt ihr doppelte Sonderwertungen wahlweise aussortieren oder im Stapel lassen.



### (B1) Meiste Landtiere

Der Spieler mit den meisten Landtieren (Steppe, Wald, Wüste) erhält 4 Pluspunkte, der Spieler mit den wenigsten erhält 4 Minuspunkte.

**Wassertiere** zählen hier **nicht**.



### (B1) Meiste Echsen

Der Spieler mit den meisten Echsen erhält 4 Pluspunkte, der Spieler mit den wenigsten erhält 4 Minuspunkte.



### (B1) Meiste vollflächige Plättchen

Der Spieler mit den meisten vollflächigen Plättchen (egal ob mit Vulkan oder ohne) erhält 4 Pluspunkte, der Spieler mit den wenigsten erhält 4 Minuspunkte.

## ZUSATZAUFGABEN

Ihr könnt die Zusatzaufgaben des Grundspiels und dieser Erweiterung nach Belieben kombinieren. Habt ihr dieses Set mehr als einmal zur Verfügung, könnt ihr doppelte Zusatzaufgaben wahlweise aussortieren oder im Spiel lassen. Kein Spieler darf die gleiche Zusatzaufgabe mehr als einmal nehmen.



### (B4) Inseln

Mindestens **3 Inseln**. Als Insel zählt eine Fläche, die **nur** abgeschlossene und fehlerfreie Landschaften enthält und komplett von Wasser umschlossen ist.



### (B5) Gleiche Tiere

Mindestens **4 gleiche Tiere**, die **nicht in derselben** Landschaft sind, bringen 11 Punkte. Mindestens **4 gleiche Tiere**, die in **derselben** Landschaft sind, bringen 15 Punkte. Bei Nichterfüllung gibt es 11 Minuspunkte.



### (B6) Viele Waldtiere

Mindestens **8 Waldtiere**, die **nicht in derselben** Landschaft sind, bringen 11 Punkte. Mindestens **8 Waldtiere**, die in **derselben** Landschaft sind, bringen 15 Punkte. Bei Nichterfüllung gibt es 11 Minuspunkte.



### (B7) Viele Wüstentiere

Mindestens **8 Wüstentiere**, die **nicht in derselben** Landschaft sind, bringen 11 Punkte. Mindestens **8 Wüstentiere**, die in **derselben** Landschaft sind, bringen 15 Punkte. Bei Nichterfüllung gibt es 11 Minuspunkte.



### (B8) Viele Steppentiere

Mindestens **8 Steppentiere**, die **nicht in derselben** Landschaft sind, bringen 11 Punkte. Mindestens **8 Steppentiere**, die in **derselben** Landschaft sind, bringen 15 Punkte. Bei Nichterfüllung gibt es 11 Minuspunkte.



### (B9) Landschaftsbau I

**Genau** 1 Wüste, 1 Steppe und 1 Wald (jeweils abgeschlossen und fehlerfrei).



### (B10) Landschaftsbau II

**Genau** 2 Wüsten, 2 Steppen und 2 Wälder (jeweils abgeschlossen und fehlerfrei).



### (B11) Landschaftsbau III

**Genau** 3 Wüsten und 3 Wälder (jeweils abgeschlossen und fehlerfrei).



### (B12) Landschaftsbau IV

**Genau** 3 Wüsten und 3 Steppen (jeweils abgeschlossen und fehlerfrei).



### (B13) Landschaftsbau V

**Genau** 3 Steppen und 3 Wälder (jeweils abgeschlossen und fehlerfrei).

Haben euch die neuen Zusatzaufgaben gefallen?  
Dann haltet Ausschau nach Set A!

Set A



Besucht unsere Internetseite  
[www.mondo-game.com](http://www.mondo-game.com)

Dort findet ihr weitere Sonderwertungen, Zusatzaufgaben, Varianten, Downloads etc.

## IMPRESSUM

**Autor:** Michael Schacht ([www.michaelschacht.net](http://www.michaelschacht.net))

**Illustration:** Oliver Freudenreich ([www.freudenreich-grafik.de](http://www.freudenreich-grafik.de))

**Grafikdesign:** Oliver Freudenreich, Hans-Georg Schneider

**Realisation:** Thygra Spiele-Agentur ([www.thygra.de](http://www.thygra.de))

Copyright © 2011 Pegasus Spiele GmbH, Straßheimer Str. 2, 61169 Friedberg. Alle Rechte vorbehalten.

[www.pegasus.de](http://www.pegasus.de)

2



**Pegasus Spiele**